



## Conselhos Qualificadores FaceIT

## Introdução:

Serve o presente documento para apoiar todas as Equipas durante as suas jornadas nos Qualificadores da FaceIT.

## Anti-Cheat:

Como todos sabemos o CS:GO é um jogo que infelizmente que jogado Online acaba por gerar diversas desconfianças sobre diversos Jogadores. Felizmente a FaceIT é uma plataforma (se não a mais) segura, logo como é de esperar é obrigatório o uso do Anti-cheat e testado anteriormente.

O Anti-Cheat deverá ser testado dias antes dos Qualificadores ocorrerem. Nenhuma Equipa poderá culpar a Moche LPGO ou os Admins desta por levarem default em um jogo por não conseguirem iniciar o Anti-Cheat.

## Invalid Certificate:

Este é um erro comum que acontece geralmente com quem tem diversas contas. Verifiquem se encontram-se “logados” no Anti-Cheat com a mesma conta com que se inscreveram no Qualificador. Após verificada esta situação e a situação permaneça deverão reiniciar o Computador e “logarem-se” novamente no Anti-Cheat. Como é evidente para saberem qual é o erro tem que ter a consola activa, os Admins da Moche LPGO não tem acesso aos vossos computadores para saberem qual é o erro.

## 30 “Retries”:

Mais uma vez para se detectar o erro é preciso que a consola esteja activa. Este problema requer que:

- Vão à Biblioteca dos Jogos na Steam
- Botão direito do rato por cima do CS:GO
- Escolhem a opção propriedades
- Definir opções de arranque
- Pegam na porta do IP do servidor do jogo por exemplo: [62.184.2.45:27048](#)
- Vocês pegam no 27048 e colocam isto na opção da arranque: +clientport 27048
- Clicam ok e ligam o CS:GO e colocam sempre o ip que foi fornecido pela FaceIT.

Caso o método acima não resolva e pegando no exemplo 62.184.2.45:27048, o jogador em questão deverá continuar a tentar nas opções de arranque colocar +clientport 27049, caso não funcione deverá colocar +clientport 27047. Em caso de não resolver o problema o Jogador deverá continuar a tentar somar ou subtrair valores ao último número do +clientport do +clientport.

Explicado com imagens: <https://support.faceit.com/hc/en-us/articles/207953889-LAN-Settings-Playing-with-friends>

## Substituições (YOUR STEAM ID IS NOT ALLOWED):

Ao longo do Qualificador não poderão efetuar substituições.  
As Equipas têm até às 13:00 de cada Qualificador para saírem e juntarem-se novamente ao Qualificador com o line-up que irá jogar.

## Demos

Em todos os Qualificadores Internacionais é obrigatório que façam record de todos os Jogos, sendo que tem que ter cuidado que às vezes o record pára após a ronda de jogo. Caso falte uma ronda os Admins da FACEIT iram-vos dar default. Nós como compreendemos que nem toda a gente tenha computador com capacidade para fazer record, deixamos à escolha dos Jogadores de o realizarem.

## Problema de Check-in

Apenas o Capitão conseguirá realizar o Check-in da Equipa. Em caso do botão estar bloqueado a Equipa deverá sair do Qualificador escolher um novo Capitão e voltar a entrar no Qualificador e efectuar o Check-in.

## Funções do Capitão

- Certificar que os seus Jogadores cumprem o que diz nas Regras
- Inscrever a Equipa no Qualificador
- Remover e Inscrever a Equipa no Qualificador caso queira fazer alteração de Line-up
- Realizar o Check-in (Entre as 13:00 e as 13:45)
- Realizar os Vetos
- Fazer com que a Equipa entre a tempo de Jogo no Servidor e que coloca “.ready “ (Se não o fizerem levam DEFAULT automático). **Tem 5 minutos para entrar no server, não interessa o tempo que diz no lobby mas sim o que diz no Servidor de Jogo.**
- Em caso de a sua equipa pedir ajuda de um Admin no Match Room, apenas ele deverá falar.

## Ressalvas em relação à FaceIT

### Situação em que o vosso colega foi ao WC,..., durante os vetos:

- Vocês dispõem de bastante tempo a banir, logo usem-o. Poderão banir mais devagar, mesmo assim terá que haver a consciência de todas as Equipas que estão no Qualificador para jogar e não para deixar uma Equipa à espera. Caso demorem muito tempo a banir a Equipa Adversária tem o direito a chamar o Admin para que este obrigue a que o processo acelere.

### Situação em que nem todos os Jogadores conseguem conectar ao Servidor antes do início do Jogo:

- 1º o Tempo encontra-se a contar no Servidor ao fim do tempo Acabar, e caso não tenham dado ".ready" vocês levam automaticamente Default
- 1ª coisa a fazer: "!ready"
- Quando se iniciar a faca, façam com que perdem o máximo de tempo possível.
- Acaba a faca o vosso colega ainda não voltou, durante a faca tentem manter o diálogo com a Equipa adversária para que quanto esta acabe não façam logo ".stay" ou ".switch"
- Caso a Equipa Adversária não demonstre compreensão deverão usar os pauses de que dispõem. (Para pedir pause é no menu do Jogo e pedir Pausa, como se faz basicamente nos MM).

Esperemos que este PDF vos ajude a melhorar as vossas experiências nos Qualificadores realizados na FaceIT.

Relembramos que a melhor maneira de evitar problemas nos Qualificadores é testando diversas vezes o vosso computador na plataforma e entrando com bastante tempo de antecedência nas partidas.

As faltas de respeito nos Match Room poderão levar à exclusão das Equipas deste Qualificador e de outras Competições organizadas pela Moche LPGO.